Соревнования по авиа-киберспорту «Мастер высшего пилотажа»

Общие положения

- *Выполняется на одном из истребителей СССР времен Великой Отечественной войны.*
- *Наибольший балл за полёт участник получает при правильном и быстром выполнении своей произвольной программы по показу элементов пилотажа, её оригинальности и зрелищности.*
- *Уровень сложности для выполнения полётов – "нормально". Вид – "из кабины" (F1). Возможны кратковременные включения внешнего вида при взлёте и посадке (F2). Все отличные от указанных виды запрещены.*
- *Использование нереалистичных или не присутствующих на данном самолёте функций (автопилота, подсветки целей и т.п.) и дающих преимущества перед другими участниками запрещено. За нарушение указанных требований будут начисляться штрафные баллы*
- *Результатом выполнения служит файл записи полёта в формате Ил-2 Штурмовик (*.ntrk). Разбиение на несколько файлов записей не допускается.*
- *Выполнение полёта проводится для каждого участника индивидуально и без посторонней помощи.*

Необходимое программное обеспечение

Авиа-симулятор "Ил-2 Штурмовик" версии 4.12.2m. При отсутствии установленного симулятора вы можете скачать и установить его самостоятельно по ссылке: https://yadi.sk/d/_c_4ncUukCH3c. Крайне рекомендуется во избежание различных проблем устанавливать его на раздел С: в директорию по умолчанию.

Выполняемые элементы:

1. Взлёт по взлётно-посадочной полосе.
2. Выполнение произвольной программы по показу элементов пилотажа (выполняемые элементы, их количество и последовательность выполнения определяется самим пилотом). Единственным условием является показ не менее 5 элементов и время выполнения не более 20 минут.
3. Возвращение на аэродром базирования.
4. Посадка на взлётно-посадочную полосу.

Алгоритм выполнения:

1. Запустить авиа-симулятор > игра по сети > создать сервер > выбрать любой тип задания > выбрать любую карту > инструктаж > сложность > нормально > назад > вылет.
2. После появления самолёта на аэродроме нажать на клавиатуре ESC и выбрать самый нижний пункт "начать запись полёта", ввести имя файла записи (Пилотаж2020ФамилияИмя участника) и нажать клавишу «Сохранить». После выполнения всех элементов нажать на клавиатуре ESC и выбрать самый нижний пункт "Остановить запись полёта".

3. Выйти в главное меню авиа-симулятора и выбрать пункт "архив записей полёта". Найти сохранённый файл по имени, нажать кнопку "запуск" и убедиться, что запись проигрывается и включает все выполненные элементы. При возникновении ошибок при проигрывании записи необходимо перезаписать её.

4. Выйти из авиа-симулятора и скопировать для отправки файл записи полёта (находится под указанным именем в папке "records" директории, куда был установлен Ил-2 Штурмовик. Путь установки можно посмотреть по ярлыку на рабочем столе (щелкнуть правой кнопкой по нему и выбрать "свойства"). В редких случаях (обычно в Windows 8 и 10) запись может находиться в директории c:\Users\ИмяПользователя\AppData\Local\VirtualStore\Program Files (x86)\IL-2 Sturmovik Forgotten Battles\Records\. Данная директория является скрытой и для её просмотра необходимо включить показ скрытых и системных папок.

Отправка файлов записей

Скопированный файл записи "Пилотаж2020ФамилияИмя.ntrk" отправить по следующему адресу электронной почты: spasdt@yandex.ru с пометкой в теме "Мастер Высшего пилотажа".